

日 本 国 特 許 庁
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日 2 0 0 3 年 3 月 3 1 日
Date of Application:

出 願 番 号 特 願 2 0 0 3 - 0 9 5 4 8 3
Application Number:
[ST. 10/C]: [J P 2 0 0 3 - 0 9 5 4 8 3]

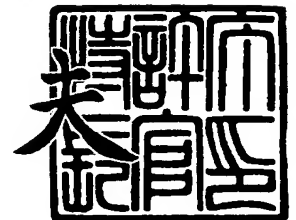
出 願 人 本 田 技 研 工 業 株 式 有 限 公 司
Applicant(s):



2 0 0 3 年 1 2 月 2 4 日

特 許 庁 長 官
Commissioner,
Japan Patent Office

今 井 康



出 証 番 号 出 証 特 2 0 0 3 - 3 1 0 6 9 5 9

【書類名】 特許願

【整理番号】 H103063601

【提出日】 平成15年 3月31日

【あて先】 特許庁長官 殿

【国際特許分類】 G06T 7/20

【発明者】

【住所又は居所】 埼玉県和光市中央1丁目4番1号 株式会社本田技術研究所内

【氏名】 檜垣 信男

【発明者】

【住所又は居所】 埼玉県和光市中央1丁目4番1号 株式会社本田技術研究所内

【氏名】 嶋田 貴通

【特許出願人】

【識別番号】 000005326

【氏名又は名称】 本田技研工業株式会社

【代理人】

【識別番号】 100081972

【住所又は居所】 東京都豊島区東池袋1丁目20番2号 池袋ホワイトハウスビル816号

【弁理士】

【氏名又は名称】 吉田 豊

【電話番号】 03-5956-7220

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 049836

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 0016256

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 移動体の検出装置

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 複数の撮像手段で時系列にステレオ視して得た複数の撮像画像に基づいて移動体の輪郭を抽出し、前記移動体を検出する移動体の検出装置において、

- a. 前記複数の撮像画像の視差に基づいて撮像対象までの距離を示す距離画像を生成する距離画像生成手段、
 - b. 時系列に入力される前記撮像画像間の差分を求めて差分画像を生成する差分画像生成手段、
 - c. 前記撮像画像の輝度が所定レベル以上変化する画素を抽出してエッジ画像を生成するエッジ画像生成手段、
 - d. 前記距離画像と差分画像に基づいて前記移動体が存在すると推定される位置までの距離を示す移動体距離を設定する移動体距離設定手段、
 - e. 前記エッジ画像から前記移動体距離に対応する画素を抽出して移動体距離画像を生成する移動体距離画像生成手段、
 - f. 前記移動体距離画像内の画素数を累計してヒストグラム化する画素累計手段、
 - g. 前記累計した画素数が最大となる位置を中心線として前記移動体距離画像に、前記移動体の輪郭の抽出を実行すべき輪郭抽出領域を設定する輪郭抽出領域設定手段、
 - h. 前記エッジ画像に基づいて前記輪郭抽出領域の中心線を補正する中心線補正手段、
- および
- i. 前記中心線が補正された輪郭抽出領域内において前記移動体の輪郭を抽出して前記移動体を検出する移動体検出手段、
- を備えることを特徴とする移動体の検出装置。

【請求項 2】 さらに、

- j. 前記撮像対象から所定の色彩を抽出して所定色彩領域画像を生成する所定色

彩画像生成手段、

および

k. 前記所定の色彩の配置パターンを複数記憶させたデータベース、
を備えると共に、前記中心線補正手段は、前記所定色彩領域画像と前記所定の色彩の配置パターンを比較し、最も近似する配置パターンに基づいて前記輪郭抽出領域の中心線を補正することを特徴とする請求項1項記載の移動体の検出装置。

【請求項3】 前記移動体検出手段は、前記移動体の輪郭を動的輪郭モデルによって抽出することを特徴とする請求項1項または2項記載の移動体の検出装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】

この発明は移動体の検出装置に関し、より詳しくは、撮像した画像に基づき、物体や人などの移動体を検出する移動体の検出装置に関する。

【0002】

【従来の技術】

撮像した画像に基づいて移動体を検出する装置として、従来、例えば特許文献1に記載される技術が知られている。かかる技術にあつては、時系列に入力された撮像画像間の差分を求め、輝度に変化が生じた領域を移動体として検出すると共に、その輪郭を複数の領域に分割して抽出し、分割して抽出した輪郭に基づいて移動体全体の輪郭形状を抽出するようにしている。

【0003】

【特許文献1】

特開平6-138137号公報（第5頁、段落0035から0039など）

【0004】

【発明が解決しようとする課題】

上記した従来技術にあつては、時系列に入力された撮像画像間の差分を求め、輝度に変化が生じた領域を移動体として検出していることから、複数の物体が隣

接して移動する場合、即ち、複数の移動体が隣接して存在する場合、それらを 1 つの移動体として検出してしまうおそれがあった。

【0005】

従って、この発明の目的は上記した不都合を解消し、複数の移動体が隣接して存在する場合であっても、それらを個別の移動体として検出できるようにした移動体の検出装置を提供することにある。

【0006】

【課題を解決するための手段】

上記した課題を解決するために、請求項 1 項においては、複数の撮像手段で時系列にステレオ視して得た複数の撮像画像に基づいて移動体の輪郭を抽出し、前記移動体を検出する移動体の検出装置において、前記複数の撮像画像の視差に基づいて撮像対象までの距離を示す距離画像を生成する距離画像生成手段、時系列に入力される前記撮像画像間の差分を求めて差分画像を生成する差分画像生成手段、前記撮像画像の輝度が所定レベル以上変化する画素を抽出してエッジ画像を生成するエッジ画像生成手段、前記距離画像と差分画像に基づいて前記移動体が存在すると推定される位置までの距離を示す移動体距離を設定する移動体距離設定手段、前記エッジ画像から前記移動体距離に対応する画素を抽出して移動体距離画像を生成する移動体距離画像生成手段、前記移動体距離画像内の画素数を累計してヒストグラム化する画素累計手段、前記累計した画素数が最大となる位置を中心線として前記移動体距離画像に前記移動体の輪郭の抽出を実行すべき輪郭抽出領域を設定する輪郭抽出領域設定手段、前記移動体距離画像に前記エッジ画像を重ねて前記輪郭抽出領域の中心線を補正する中心線補正手段、および前記中心線が補正された輪郭抽出領域内において前記移動体の輪郭を抽出して前記移動体を検出する移動体検出手段、を備えるように構成した。

【0007】

このように、請求項 1 項にあつては、ステレオ視して得た複数の撮像画像の視差に基づく撮像対象までの距離を示す距離画像と、時系列に入力される撮像画像間の差分をとった差分画像と、撮像画像の輝度が所定レベル以上変化する画素を抽出したエッジ画像とを生成し、前記距離画像と差分画像に基づいて前記移動体

が存在すると推定される位置までの距離を示す移動体距離を設定し、前記エッジ画像から前記移動体距離に対応する画素を抽出して移動体距離画像を生成し、前記移動体距離画像内の画素数を累計してヒストグラム化し、前記累計した画素数が最大となる位置を中心線として前記移動体距離画像に、前記移動体の輪郭の抽出を実行すべき輪郭抽出領域を設定すると共に、前記エッジ画像に基づいて前記輪郭抽出領域の中心線を補正し、前記中心線が補正された輪郭抽出領域内において前記移動体の輪郭を抽出して前記移動体を検出するように構成したので、移動体の輪郭の抽出を、移動体が個別に存在する領域に限定して行うことができ、よって複数の移動体が隣接して存在する場合であっても、それらを個別の移動体として検出することができる。

【0008】

さらに、前記エッジ画像に基づいて中心線を補正する、より具体的には、移動体の輪郭によく合致したエッジ画像のピークに前記中心線を位置させるように構成したので、累計した画素数が最大となる位置と移動体の中心が一致しない場合であっても、輪郭抽出領域に移動体（個別の移動体）全体を収めることができ、よって隣接して存在する複数の移動体を、個別の移動体として精度良く検出することができる。

【0009】

尚、この明細書において「移動体」とは、人などの生物であっても良いし、非生物であっても良い。また、物体の一部（人でいえば腕や足など）であるか全部（人でいえば全身）であるかも問わない。

【0010】

また、請求項2項にあっては、さらに、前記撮像対象から所定の色彩を抽出して所定色彩領域画像を生成する所定色彩画像生成手段、および前記所定の色彩の配置パターンを複数記憶させたデータベース、を備えると共に、前記中心線補正手段は、前記所定色彩領域画像と前記所定の色彩の配置パターンを比較し、最も近似する配置パターンに基づいて前記輪郭抽出領域の中心線を補正するように構成した。

【0011】

このように、請求項 2 項にあつては、さらに前記撮像対象から所定の色彩を抽出して所定色彩領域画像を生成すると共に、前記所定色彩領域画像とデータベースに記憶された所定の色彩の配置パターンを比較し、最も近似する配置パターンに基づいて前記輪郭抽出領域の中心線を補正するように構成した、より具体的には、エッジ画像のピークが複数存在する場合において、中心線を位置させるべきピークを所定の色彩（例えば肌色）の配置パターンに基づいて判定するように構成したので、エッジ画像のピークが複数存在する場合であっても、中心線を移動体の中心に正確に位置させることができ、よって隣接して存在する複数の移動体を、個別の移動体として一層精度良く検出することができる。

【0012】

また、請求項 3 項にあつては、前記移動体検出手段は、前記移動体の輪郭を動的輪郭モデルによって抽出するように構成した。

【0013】

上記した請求項 1 項および 2 項の構成により、移動体が個別に存在する領域を正確に絞り込むことができるため、比較的处理が複雑な動的輪郭モデル、いわゆるスネーク (Snakes) を用いて移動体の輪郭を抽出する場合であっても、演算処理を軽減させて実時間で処理することが可能となる。

【0014】

【発明の実施の形態】

以下、添付図面を参照してこの発明の一つの実施の形態に係る移動体の検出装置を説明する。

【0015】

尚、この実施の形態においては、移動体の検出装置を、2 足歩行ロボットに搭載した場合を例にとつて説明する。図 1 はその 2 足歩行ロボット（以下「ロボット」という）1 の正面図、図 2 はその側面図である。

【0016】

図 1 に示すように、ロボット 1 は、2 本の脚部 2 を備えると共に、その上方には上体（基体）3 が設けられる。上体 3 の上部には頭部 4 が設けられると共に、上体 3 の両側には 2 本の腕部 5 が連結される。また、図 2 に示すように、上体 3

の背部には格納部 6 が設けられ、その内部には歩行制御 ECU や画像処理 ECU (電子制御ユニット。後述) およびロボット 1 の関節を駆動する電動モータのバッテリー電源 (図示せず) などが収容される。尚、図 1 および図 2 に示すロボット 1 は、内部構造を保護するためのカバーが装着されたものを示す。

【0017】

図 3 を参照して上記したロボット 1 の内部構造を関節を中心に説明する。

【0018】

図示の如く、ロボット 1 は、左右それぞれの脚部 2 に 6 個の関節を備える。計 12 個の関節は、腰部の脚回旋用の鉛直軸 (Z 軸あるいは重力軸) まわりの関節 10R, 10L (右側を R、左側を L とする。以下同じ)、股 (腰部) のロール方向 (X 軸まわり) の関節 12R, 12L、股 (腰部) のピッチ方向 (Y 軸まわり) の関節 14R, 14L、膝部のピッチ方向 (Y 軸まわり) の関節 16R, 16L、足首のピッチ方向 (Y 軸まわり) の関節 18R, 18L、および同ロール方向 (X 軸まわり) の関節 20R, 20L から構成される。脚部 2R (L) の下部には足平 (足部) 22R, 22L が装着される。

【0019】

このように、脚部 2 は、股関節 (腰関節) 10R (L), 12R (L), 14R (L)、膝関節 16R (L)、および足関節 18R (L), 20R (L) から構成される。股関節と膝関節は大腿リンク 24R (L) で、膝関節と足関節は下腿リンク 26R (L) で連結される。

【0020】

脚部 2 は股関節を介して上体 3 に連結されるが、図 3 では上体 3 を上体リンク 28 として簡略的に示す。前記したように、上体 3 には腕部 5 が連結される。腕部 5 は、肩部のピッチ方向の関節 30R, 30L、同ロール方向の関節 32R, 32L、腕の回旋用の鉛直軸まわりの関節 34R, 34L、肘部のピッチ軸まわりの関節 36R, 36L、手首回旋用の鉛直軸まわりの関節 38R, 38L から構成される。手首の先にはハンド (エンドエフェクタ) 40R, 40L が装着される。

【0021】

このように、腕部 5 は、肩関節 30 R (L), 32 R (L), 34 R (L)、肘関節 36 R (L)、手首関節 38 R (L) から構成される。また肩関節と肘関節とは上腕部リンク 42 R (L) で、肘関節とハンドとは下腕部リンク 44 R (L) で連結される。

【0022】

頭部 4 は、鉛直軸まわりの首関節 46 およびそれと直交する軸で頭部 4 を回転させる頭部揺動機構 48 から構成される。頭部 4 の内部には、2 個の CCD カメラ (撮像手段) 50 R (L) が、左右に並列してステレオ視 (複眼視) 自在に取りつけられる。CCD カメラ 50 R (L) がそれぞれ撮像して得た画像 (カラー画像) は画像処理 ECU 80 に送られ、そこで後述する移動体の検出処理が行われる。尚、CCD カメラ 50 R (L) はそれぞれ、 320×240 の画素を備えると共に、水平 60 度、垂直 40 度の視野を有する。

【0023】

ロボット 1 は、上記の如く、左右の脚部 2 R (L) について合計 12 の自由度を与えられ、歩行中にこれらの 12 個の関節を適宜な角度で駆動することで、足全体に所望の動きを与えることができ、任意に 3 次元空間を歩行させることができる。また、腕部 5 も左右の腕についてそれぞれ 5 つの自由度を与えられ、これらの関節を適宜な角度で駆動することで所望の作業を行わせることができる。

【0024】

また、足関節の下方の足部 22 R (L) には公知の 6 軸力センサ 54 R (L) が取着され、ロボットに作用する外力の内、接地面からロボットに作用する床反力の 3 方向成分 F_x , F_y , F_z とモーメントの 3 方向成分 M_x , M_y , M_z を示す信号を出力する。

【0025】

さらに、上体 3 には傾斜センサ 56 が設置され、鉛直軸に対する傾きとその角速度を示す信号を出力する。さらに、各関節を駆動する電動モータ (図示省略) には、その回転量を検出するロータリエンコーダ (図示省略) が設けられる。

【0026】

6 軸力センサ 54 R (L) などのセンサ出力や画像処理 ECU 80 の出力は、

歩行制御 ECU 60 に送られる。

【0027】

歩行制御 ECU 60 は、その内部の ROM（図示省略）に格納されているデータや上記した各センサおよび画像処理 ECU 80 の出力に基づいて各関節の駆動に必要な制御値（操作量）を算出して各関節を駆動する電動モータに出力する。

【0028】

図 4 は、画像処理 ECU 80 の動作を機能的に示すブロック図である。

【0029】

以下、同図を参照して説明する。

【0030】

図示の如く、画像処理 ECU 80 の動作は、左右の CCD カメラ 50 R, 50 L から入力された画像を解析する入力画像解析ブロック 80 A と、解析された画像から移動体を検出する移動体検出ブロック 80 B とで構成される。

【0031】

入力画像解析ブロック 80 A は、距離画像生成部 80 a と、差分画像生成部 80 b と、エッジ画像生成部 80 c と、肌色領域画像生成部 80 d とからなる。

【0032】

距離画像生成部 80 a は、同時刻に左側の CCD カメラ 50 L と右側の CCD カメラ 50 R で撮像された 2 つの画像の視差に基づき、ロボット 1 から撮像対象までの距離（奥行き）を示す距離画像 D e I を生成する。具体的には、距離画像生成部 80 a は、左側の CCD カメラ 50 L を基準カメラとし、この基準とされた左側の CCD カメラ 50 L で撮像された画像（以下「基準画像 B I」という）と、右側の CCD カメラ 50 R で同時刻に撮像された画像（以下「同時刻画像」という）とを、所定の大きさのブロック（例えば 16×16 画素）でブロックマッチングし、基準画像からの視差を計測すると共に、計測した視差の大きさ（視差量）を基準画像の各画素に対応付けて距離画像 D e I を生成する。尚、視差は、その値が大きいほど CCD カメラ 50 R（L）から近いことを示し、小さいほど遠く離れていることを示す。

【0033】

図5に、左側のCCDカメラ50Lで撮像された基準画像BIを示す。以降、図5に示す3人の人（人間）が撮像された画像に基づいて説明を続ける。尚、基準画像BIにおいて、右側（図に向かって右側）の人を人Aとし、中央の人を人Bとし、左側の人を人Cとする。図示の如く、人Aは、右手Arhを頭部Ahの右横に挙げている。また、人Aと人Bは、実空間において、CCDカメラ50R（L）から1.63mだけ離間した位置に起立しており、人Cは、CCDカメラ50R（L）から1.96mだけ離間した位置に起立しているものとする。

【0034】

図6に、距離画像生成部80aで生成された距離画像DeIを示す。距離画像DeIは、視差を画素値として表現するため、図6に示すように、CCDカメラ50R（L）に近いほど明るく（人A、人B）、遠いほど暗い（人C）画像になる。尚、図6では、理解の便宜のため、画像の濃淡を斜線の間隔を相違させることによって示す。即ち、図6においては、斜線の間隔が広い領域ほど明るく（近く）、間隔が狭い領域ほど暗い（遠い）ことを意味する。また、黒く塗られた点は、人A、B、Cより遠く離れている（視差が小さい）ことを示す。

【0035】

図4の説明に戻ると、差分画像生成部80bは、左側のCCDカメラ50Lで時系列に撮像された2つの基準画像BIの差分をとり、差分画像DiIを生成する。具体的には、差分画像生成部80bは、左側のCCDカメラ50Lで時系列（時刻tと時刻 $t + \Delta t$ ）に撮像された2つの基準画像BIの差分を求め、差のあった画素には動き（移動）のあった画素として画素値1を与えると共に、差のなかった画素には動き（移動）のなかった画素として画素値0を与えることで、差分画像DiIを生成する。尚、差分画像生成部80bでは、生成した差分画像DiIに対してさらにメディアンフィルタなどの適宜なフィルタ処理を施すことにより、ノイズを除去する。また、ロボット1が移動することによって時刻tと時刻 $t + \Delta t$ の基準画像BI内の背景が変化する場合は、CCDカメラ50Lの移動量に基づいて時刻 $t + \Delta t$ に撮像した基準画像BIを補正することで、移動体の動きのみを差分として検出するようにする。

【0036】

図7に、差分画像生成部80bで生成された差分画像D_iIを示す。同図において、黒で示す領域が画素値1を与えた領域、即ち、動きのあった画素を示し、白で示す領域が画素値0を与えた領域、即ち、動きのなかった画素を示す。従って同図は、時刻tから時刻t+Δtまでの間に、人Aの右手A_rhや頭部A_h、人Bの右手B_rhに最も大きな動き（移動）が生じたことを示す。

【0037】

図4の説明に戻ると、エッジ画像生成部80cは、左側のCCDカメラ50Lで撮像された基準画像B_Iに基づいてエッジ画像E_Iを生成する。具体的には、エッジ画像生成部80cは、前記基準画像B_Iの輝度が所定レベル以上変化する画素をエッジとして検出し、検出したエッジのみからなるエッジ画像E_Iを生成する。尚、エッジの検出は、より具体的には、画像全体に所定の重み係数を有するオペレータ（Sobelオペレータなど）を当て、対応する画素輝度値の積を算出し、行または列単位で隣の線分と所定値以上の差を有する線分をエッジとして検出することによって行う。

【0038】

図8に、エッジ画像生成部80cで生成されたエッジ画像E_Iを示す。図示の如く、輝度が大きく変化する背景と各人A, B, Cの境界線が、エッジとして検出される。

【0039】

図4の説明に戻ると、肌色領域画像生成部80dは、左側のCCDカメラ50Lで撮像された基準画像B_Iから肌色の領域を抽出して肌色領域画像C_Iを生成する。具体的には、肌色領域画像生成部80dは、前記基準画像B_IをRGB値（Red, Green, Blue）からHLS空間（色相、明度、彩度）に変換し、色相、明度および彩度の全てが予め設定された肌色に関するしきい値を超えた画素に肌色を呈する画素として画素値1を与え、他の画素に肌色以外の色彩を呈する画素として画素値0を与えることで、肌色領域画像C_Iを生成する。また、肌色領域画像生成部80dでは、生成した肌色領域画像C_Iに対してさらにメディアンフィルタなどの適宜なフィルタ処理を施すことにより、ノイズを除去する。

【0040】

図9に、肌色領域画像生成部80dで生成された肌色領域画像CIを示す。同図において、黒で示す領域が画素値1を与えた領域、即ち、肌色を呈する画素を示し、白で示す領域が画素値0を与えた領域、即ち、肌色以外の色彩を呈する画素を示す。図示の如く、基準画像BIのうち、人A、B、Cの肌色部分（肌が露出した部分）、即ち、それぞれの頭部（より詳しくは顔部）Ah、Bh、Chと、人A、Bの右手（より詳しくは手のひら）Arh、Brhと、人A、Bの左手（より詳しくは手のひら）Alh、Blhが肌色領域として抽出される。尚、人Cの両手は、図5に示す如く体の後ろで組まれていることから、肌色領域として抽出されない。

【0041】

図4の説明に戻ると、移動体検出ブロック80Bは、移動体距離設定部80eと、移動体距離画像生成部80fと、輪郭抽出領域設定部80gと、中心線補正部80hと、移動体検出部80iと、距離画像更新部80jとからなる。

【0042】

移動体距離設定部80eは、前記した距離画像DeIと差分画像DiIに基づいて移動体（人A、B、C）が存在すると推定される位置までの距離（以下「移動体距離」という）を設定する。具体的には、移動体距離設定部80eは、距離画像DeIで表された視差（距離）ごとに、その視差に対応する位置にある差分画像DiIの画素数を累計すると共に、累計値が最大となる視差（距離）に移動体が存在していると推定し、移動体距離として設定する。

【0043】

図7に示した差分画像では、人Aの右手Arhや頭部Ah、人Bの右手Brhに最も大きな動き（移動）が生じていることから、図6に示す距離画像DeIにおいて、CCDカメラ50R（L）から1.63mの距離を示す視差が移動体距離として設定されることになる。尚、移動体距離設定部80eは、入力された距離画像DeIと差分画像DiIを、画像処理ECU内の図示しないRAMに記憶させる。

【0044】

図4の説明を続けると、移動体距離設定部80eで設定された移動体距離は、

移動体距離画像生成部 80f に送出される。移動体距離画像生成部 80f は、エッジ画像 EI から前記移動体距離に対応する画素を抽出して移動体距離画像 TDeI を生成する。

【0045】

具体的には、移動体距離画像生成部 80f は、前記移動体距離 $\pm \alpha$ の視差の幅（奥行き）を、最も動きの大きい移動体が存在する視差の範囲として設定する。ここで、 α の値は、移動体を人と仮定した場合、例えば 0.5m に設定される。従って、図 10 に示すように、移動体距離画像 TDeI には、人 A、B を示すエッジの他、人 A、B から 0.33m 後方に位置する人 C を示すエッジも抽出される。一方、それより後方に位置する背景を示すエッジは、削除される。

【0046】

移動体距離画像生成部 80f で生成された移動体距離画像 TDeI は、輪郭抽出領域設定部 80g に送出される。輪郭抽出領域設定部 80g は、前記移動体距離画像 TDeI 内の画素数を累計してヒストグラム化すると共に、累計した画素数が最大となる位置を中心線として、移動体距離画像 TDeI に、移動体の輪郭の抽出を実行すべき輪郭抽出領域を設定する。

【0047】

具体的には、輪郭抽出領域設定部 80g は、移動体距離画像生成部 80f で生成された移動体距離画像 TDeI の垂直方向の画素数を累計し、ヒストグラム化する。図 11 に、移動体距離画像 TDeI の垂直方向の画素（符号 PE）と、作成したヒストグラム（符号 H）を示す。尚、同図（および後述の図 12 と図 13）において、理解の便宜のため、画素 PE の背景に図 5 で示した基準画像 BI を重畳して示す。

【0048】

輪郭抽出領域設定部 80g は、さらに、作成したヒストグラム H が最大となる位置に中心線 CL を設定する。そして、設定した中心線 CL を中心に、図 12 に示す如く、移動体の輪郭の抽出（後述）を実行すべき輪郭抽出領域 T を設定する。より具体的には、中心線 CL を中心として水平方向に所定の幅を有すると共に、垂直方向に所定の幅を有する範囲を、輪郭抽出領域 T として設定する。

【0049】

これにより、移動体（人Aと人B）が隣接して存在している場合であっても、それらを個別の移動体として分割した上で輪郭の抽出を実行することができる。尚、水平方向の所定の幅は、移動体を人と仮定した場合、肩幅程度の値、具体的には0.5mに設定する。また、垂直方向の所定の幅は、移動体までの距離とカメラパラメータ（CCDカメラ50R（L）のパン、チルト角など）の値に基づき、移動体を十分に覆うことのできる範囲（移動体を人と仮定した場合、例えば2.0m）に設定する。

【0050】

ここで、ヒストグラムHが最大となる位置を輪郭抽出領域Tの中心に設定するのは、そこに移動体の中心（図12を例にとって説明すれば、人Aの頭部Ah）が存在すると考えられるためである。しかしながら、移動体距離画像TDeIは、エッジ画像EIをベースとして生成されているため、頭部と背景の境界線付近に多くの画素が存在する。

【0051】

従って、図12に示すように、ヒストグラムHが最大となる位置、即ち、中心線CLが、頭部（人Aの頭部Ah）の中心から端部方向へとずれる場合がある。輪郭抽出領域Tは、検出すべき移動体に対応した大きさの範囲に設定されるため、中心線CLが移動体の中心からずれると、図12に示すように、移動体の一部（人Aの右手Arh）が輪郭抽出領域Tの外方に突出してしまい、移動体を正確に検出できないおそれがある。尚、輪郭抽出領域Tを拡大すれば移動体の全てを領域内に収めることができるが、輪郭抽出領域Tは、移動体の輪郭の抽出が行われる領域であるので、処理の負担上、領域を拡大するのは好ましくない。

【0052】

そこで、この実施の形態にあつては、輪郭抽出領域Tが適正な位置となるように、輪郭抽出領域設定部80gで設定した中心線CLを補正するようにした。

【0053】

図4の説明に戻ると、輪郭抽出領域設定部80gで設定された中心線CLと輪郭抽出領域Tは、中心線補正部80hに送出され、そこで前記エッジ画像EIに

基づいて中心線CLの位置と輪郭抽出領域Tが補正される。

【0054】

具体的には、中心線補正部80hは、エッジ画像EIと、中心線CLおよび輪郭抽出領域Tが設定された移動体距離画像TDeIを入力し、エッジ画像EIと移動体距離画像TDeIを重ね合わせて中心線CLを補正する。

【0055】

エッジ画像EIは、移動体の外形線によく合致しているため、前記中心線CLを、エッジ画像EIで垂直方向のピークが現れる位置（即ち、移動体で最も高い位置に存在する頭部の中心）に補正することで、中心線CLを移動体の中心に正確に位置させることができる。

【0056】

しかしながら、図8の人Aのように、手を頭部と同じ高さ付近まで挙げている場合などにあっては、エッジ画像EIに複数のピークが存在するため、どのピークを頭部として認識すべきかという問題が生じる。

【0057】

そこで、中心線補正部80hでは、前記した肌色領域画像生成部80dで生成された肌色領域画像CIを入力し、入力した肌色領域画像CIを、データベースDB（図13に示す）に記憶された複数の肌色領域の配置パターンと比較すると共に、最も近似する配置パターンに基づき、頭部として認識すべきエッジ画像のピークを判定するようにした。尚、データベースDBは、画像処理ECU80内の図示しないROMに格納される。

【0058】

上記について敷衍すると、データベースDBには、図13に示す如く、頭部（顔部）と手（手のひら）からなる肌色領域（斜線で示す）の配置パターンが複数記憶される。肌色領域の配置パターンとしては、例えば、頭部の横に手を位置させる（パターン1）、手を頭部より上方に挙げる（パターン2）、握手を求める位置に手を配置する（パターン3）、などのパターンが記憶される。中心線補正部80hは、それら配置パターンと肌色領域画像CIとを比較し、最も近似する配置パターンを選択することで、肌色領域画像CIにおいて、どの肌色領域が頭

部を表しているのかを判定することができる。尚、データベースDBに記憶された各パターンは、前記移動体距離設定部80eで設定された移動体距離に応じて適宜補正されることは言うまでもない。

【0059】

そして、中心線補正部80hは、頭部と認識された肌色領域画像CIの肌色領域に対応するエッジ画像EIのピークに、前記した輪郭抽出領域Tの中心線CLを位置させる（補正する）。これにより、エッジ画像EIのピークが複数存在する場合であっても、中心線CLを移動体の中心に正確に位置させることができる。図14に、補正後の中心線CCLと輪郭抽出領域CTを示す。

【0060】

図4の説明に戻ると、中心線補正部80hで設定された補正後の中心線CCLと輪郭抽出領域CTは、移動体検出部80iに送出される。

【0061】

移動体検出部80iは、補正後の輪郭抽出領域CT内において、公知の動的輪郭モデル（スネーク：Snake）によって移動体（人A）の輪郭（図14で符号Oで示す）を抽出して移動体を検出する。また、図14に示す如く、移動体の重心位置（輪郭Oを含む内部領域の重心位置）を算出すると共に、ロボット1から移動体の重心位置までの距離[m]と方向[deg]を算出する。

【0062】

移動体検出部80iで抽出された移動体の輪郭O、および算出されたロボット1から移動体の重心位置までの距離と方向は、移動体情報として歩行制御ECU60に送出される。歩行制御ECU60は、入力された移動体情報に基づき、必要であれば、ロボット1を停止させる、あるいは移動体を回避させるように、ロボット1の各関節を駆動する電動モータを作動させる。尚、ロボット1の歩容の生成手法に関しては、本出願人が先に提案した特開2002-326173号公報などに詳しく記載されているため、ここでの説明は省略する。

【0063】

また、移動体検出部80iで算出された移動体情報は、距離画像更新部80jにも送出される。距離画像更新部80jは、移動体検出部80iで算出された移

動体情報に基づき、移動体距離設定部 80e で記憶させた距離画像 D e I を更新する。

【0064】

具体的には、輪郭 O を含む内部領域に対応する距離画像 D e I の画素値を 0 に設定する。換言すれば、輪郭の抽出が完了した移動体の存在領域を、距離画像 D e I から削除する。距離画像更新部 80j によって距離画像 D e I を更新されると、その情報は更新情報として移動体距離設定部 80e に送出される。これにより、上述の移動体の検出処理を継続することで、次回以降の処理において、人 B や人 C を個別の移動体として検出することができる。

【0065】

このように、この実施の形態にあつては、基準画像 B I の輝度が所定レベル以上変化した画素を抽出してなるエッジ画像 E I から、さらに移動体までの距離（移動体距離）に対応する画素を抽出して移動体距離画像 T D e I を生成し、移動体距離画像 T D e I 内の画素数を累計したヒストグラムが最大となる位置を中心線として前記移動体距離画像 T D e I に輪郭抽出領域 T を設定すると共に、前記移動体距離画像 T D e I にエッジ画像 E I を重ねて輪郭抽出領域 T の中心線 C L を補正し、補正された輪郭抽出領域 C T 内において移動体の輪郭を抽出して移動体を検出するように構成したので、移動体の輪郭の抽出を、移動体が個別に存在する領域に限定して行うことができ、よって複数の移動体が隣接して存在する場合であっても、それらを個別の移動体として検出することができる。

【0066】

また、移動体距離画像 T D e I にエッジ画像 E I を重ねて中心線 C L を補正する、換言すれば、移動体の輪郭によく合致したエッジ画像 E I のピークに前記中心線 C L を位置させるように構成したので、累計した画素数が最大となる位置と移動体の中心が一致しない場合であっても、前記輪郭抽出領域（補正後の輪郭抽出領域 C T）に移動体（個別の移動体）全体を収めることができ、よって隣接して存在する複数の移動体を、個別の移動体として精度良く検出することができる。

【0067】

さらに、基準画像B Iから肌色を抽出して肌色領域画像C Iを生成すると共に、前記肌色領域画像C IとデータベースD Bに記憶された肌色領域の配置パターンを比較し、最も近似する配置パターンに基づいて輪郭抽出領域Tの中心線C Lを補正する、換言すれば、エッジ画像E Iのピークが複数存在する場合において、中心線C Lを位置させるべきピークを肌色領域の配置パターンに基づいて判定するように構成したので、エッジ画像E Iのピークが複数存在する場合であっても、中心線C Lを移動体の中心に正確に位置させることができ、よって隣接して存在する複数の移動体を、個別の移動体として一層精度良く検出することができる。

【0068】

また、移動体が個別に存在する領域を正確に絞り込むことができるため、比較的处理が複雑な動的輪郭モデル（スネーク）を用いて移動体の輪郭を抽出する場合であっても、演算処理を軽減させて実時間で処理することが可能となる。

【0069】

以上のように、この発明の一つの実施の形態にあつては、複数の撮像手段（左右のCCDカメラR（L））で時系列にステレオ視して得た複数の撮像画像に基づいて移動体の輪郭を抽出し、前記移動体を検出する移動体（人A，B，C）の検出装置において、前記複数の撮像画像の視差（具体的には、左側のCCDカメラ50Lで撮像した基準画像B Iと右側のCCDカメラ50Rで撮像した同時刻画像の視差）に基づいて撮像対象までの距離を示す距離画像D e Iを生成する距離画像生成手段（距離画像生成部80a）、時系列（ t ， $t + \Delta t$ ）に入力される前記撮像画像（基準画像B I）間の差分を求めて差分画像D i Iを生成する差分画像生成手段（差分画像生成部80b）、前記撮像画像（基準画像B I）の輝度が所定レベル以上変化する画素を抽出してエッジ画像E Iを生成するエッジ画像生成手段（エッジ画像生成部80c）、前記距離画像D e Iと差分画像D i Iに基づいて前記移動体が存在すると推定される位置までの距離を示す移動体距離を設定する移動体距離設定手段（移動体距離設定部80e）、前記エッジ画像E Iから前記移動体距離に対応する画素を抽出して移動体距離画像T D e Iを生成する移動体距離画像生成手段（移動体距離画像生成部80f）、前記移動体距離

画像 T D e I 内の画素数を累計してヒストグラム化する（ヒストグラム H を作成する）画素累計手段（輪郭抽出領域設定部 80 g）、前記累計した画素数が最大となる位置を中心線 C L として前記移動体距離画像 T D e I に、前記移動体の輪郭の抽出を実行すべき輪郭抽出領域 T を設定する輪郭抽出領域設定手段（輪郭抽出領域設定部 80 g）、前記エッジ画像 E I に基づいて前記輪郭抽出領域 T の中心線 C L を補正する中心線補正手段（中心線補正部 80 h）、および前記中心線 C L が補正された輪郭抽出領域 T 内において前記移動体の輪郭 O（人 A の輪郭）を抽出して前記移動体を検出する移動体検出手段（移動体検出部 80 i）、を備えるように構成した。

【0070】

さらに、前記撮像対象（基準画像 B I）から所定の色彩（肌色領域）を抽出して所定色彩領域画像（肌色領域画像 C I）を生成する所定色彩画像生成手段（肌色領域画像生成部 80 d）、および前記所定の色彩の配置パターンを複数記憶させたデータベース D B、を備えると共に、前記中心線補正手段（中心線補正部 80 h）は、前記所定色彩領域画像と前記所定の色彩の配置パターンを比較し、最も近似する配置パターンに基づいて前記輪郭抽出領域 T の中心線 C L を補正するように構成した。

【0071】

また、前記移動体検出手段（移動体検出部 80 i）は、前記移動体の輪郭 O を動的輪郭モデル（スネーク）によって抽出するように構成した。

【0072】

尚、上記において、基準画像 B I から肌色領域を抽出して肌色領域画像 C I を生成するようにしたが、移動体の特徴（特に姿勢の特徴）を認識できる色彩であれば、他の色彩であっても良い。

【0073】

【発明の効果】

請求項 1 項にあっては、ステレオ視して得た複数の撮像画像の視差に基づく撮像対象までの距離を示す距離画像と、時系列に入力される撮像画像間の差分をとった差分画像と、撮像画像の輝度が所定レベル以上変化する画素を抽出したエッ

ジ画像とを生成し、前記距離画像と差分画像に基づいて前記移動体が存在すると推定される位置までの距離を示す移動体距離を設定し、前記エッジ画像から前記移動体距離に対応する画素を抽出して移動体距離画像を生成し、前記移動体距離画像内の画素数を累計してヒストグラム化し、前記累計した画素数が最大となる位置を中心線として前記移動体距離画像に、前記移動体の輪郭の抽出を実行すべき輪郭抽出領域を設定すると共に、前記エッジ画像を重ねて前記輪郭抽出領域の中心線を補正し、前記中心線が補正された輪郭抽出領域内において前記移動体の輪郭を抽出して前記移動体を検出するように構成したので、移動体の輪郭の抽出を、移動体が個別に存在する領域に限定して行うことができ、よって複数の移動体が隣接して存在する場合であっても、それらを個別の移動体として検出することができる。

【 0 0 7 4 】

さらに、前記エッジ画像に基づいて中心線を補正する、より具体的には、移動体の輪郭によく合致したエッジ画像のピークに前記中心線を位置させるように構成したので、累計した画素数が最大となる位置と移動体の中心が一致しない場合であっても、輪郭抽出領域に移動体（個別の移動体）全体を収めることができ、よって隣接して存在する複数の移動体を、個別の移動体として精度良く検出することができる。

【 0 0 7 5 】

請求項 2 項においては、さらに前記撮像対象から所定の色彩を抽出して所定色彩領域画像を生成すると共に、前記所定色彩領域画像とデータベースに記憶された所定の色彩の配置パターンを比較し、最も近似する配置パターンに基づいて前記輪郭抽出領域の中心線を補正するように構成した、より具体的には、エッジ画像のピークが複数存在する場合において、中心線を位置させるべきピークを所定の色彩（例えば肌色）の配置パターンに基づいて判定するように構成したので、エッジ画像のピークが複数存在する場合であっても、輪郭抽出領域の中心線を移動体の中心に正確に位置させることができ、よって隣接して存在する複数の移動体を、個別の移動体として一層精度良く検出することができる。

【 0 0 7 6 】

請求項3項にあっては、請求項1項および2項で記載される構成により、移動体が個別に存在する領域を正確に絞り込むことができるため、比較的处理が複雑な動的輪郭モデル（スネーク）を用いて移動体の輪郭を抽出する場合であっても、演算処理を軽減させて実時間で処理することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】

この発明の一つの実施の形態に係る移動体の検出装置が搭載される、2足歩行ロボットの正面図である。

【図2】

図1に示す2足歩行ロボットの右側面図である。

【図3】

図1に示す2足歩行ロボットの内部構造を関節を中心に全体的に示す概略図である。

【図4】

図3に示す画像処理ECUの構成を機能的に示すブロック図である。

【図5】

図4に示すCCDカメラのうち、左側のCCDカメラで撮像した基準画像を示す説明図である。

【図6】

図4に示す距離画像生成部で生成される距離画像を示す説明図である。

【図7】

図4に示す差分画像生成部で生成される差分画像を示す説明図である。

【図8】

図4に示すエッジ画像生成部で生成されるエッジ画像を示す説明図である。

【図9】

図4に示す肌色領域画像生成部で生成される肌色領域画像を示す説明図である。

。

【図10】

図4に示す移動体距離画像生成部で生成される移動体距離画像を示す説明図で

ある。

【図 11】

図 4 に示す輪郭抽出領域設定部で設定されるヒストグラムと中心線を示す説明図である。

【図 12】

図 4 に示す輪郭抽出領域設定部で設定される輪郭抽出領域を示す説明図である。

【図 13】

図 4 に示す中心線補正部で使用されるデータベースを示す説明図である。

【図 14】

図 4 に示す中心線補正部で補正された中心線と輪郭抽出領域を示す説明図である。

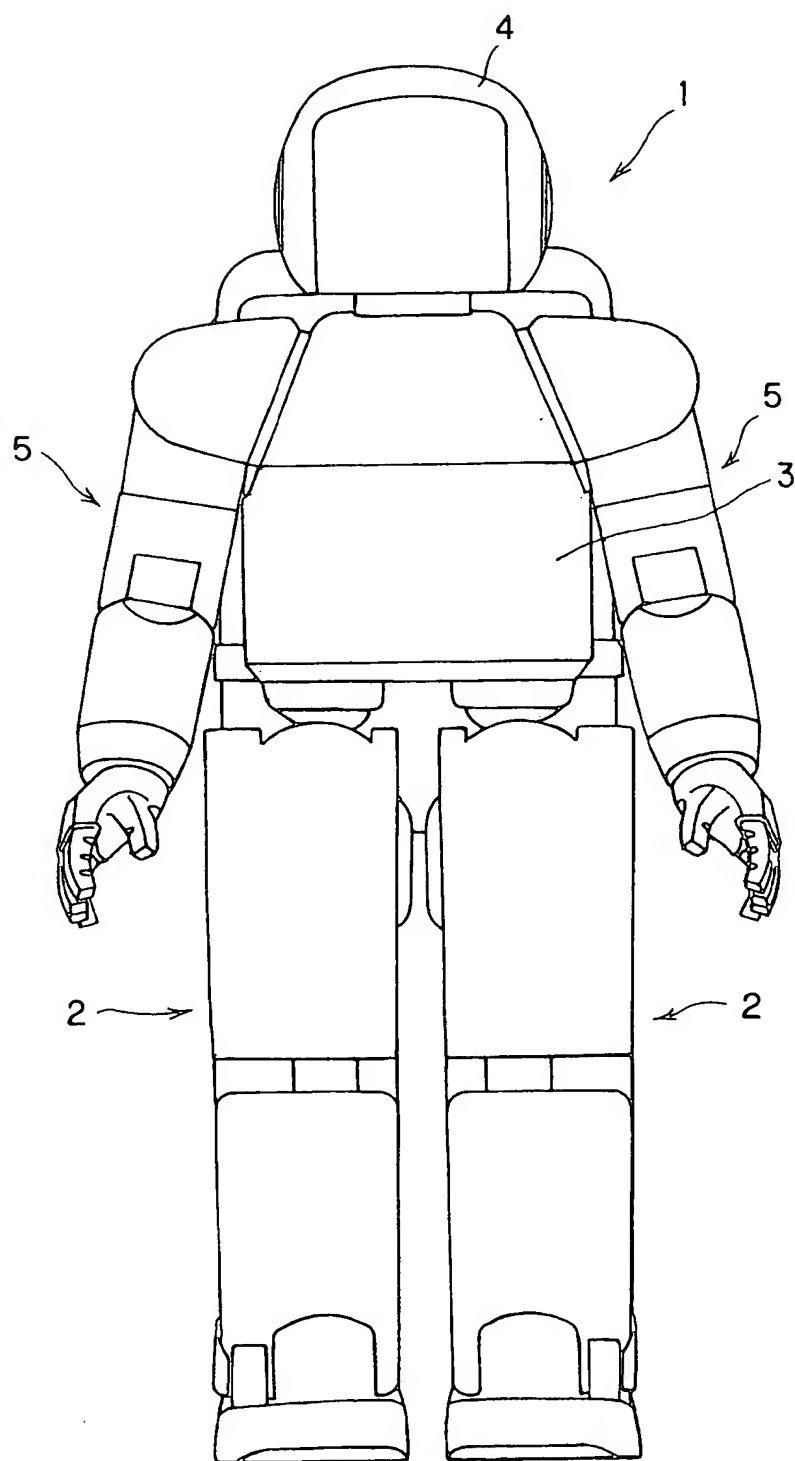
【符号の説明】

- 1 2 足歩行ロボット
- 2 脚部
- 3 上体
- 5 腕部
- 50R (右側の) CCDカメラ (撮像手段)
- 50L (左側の) CCDカメラ (撮像手段)
- 80 画像処理 ECU
- 80a 距離画像生成部 (距離画像生成手段)
- 80b 差分画像生成部 (差分画像生成手段)
- 80c エッジ画像生成部 (エッジ画像生成手段)
- 80d 肌色領域画像生成部 (所定色彩領域画像生成手段)
- 80e 移動体距離設定部 (移動体距離設定手段)
- 80f 移動体距離画像生成部 (移動体距離画像生成手段)
- 80g 輪郭抽出領域設定部 (画素累計手段、輪郭抽出領域設定手段)
- 80h 中心線補正部 (中心線補正手段)
- 80i 移動体検出部 (移動体検出手段)

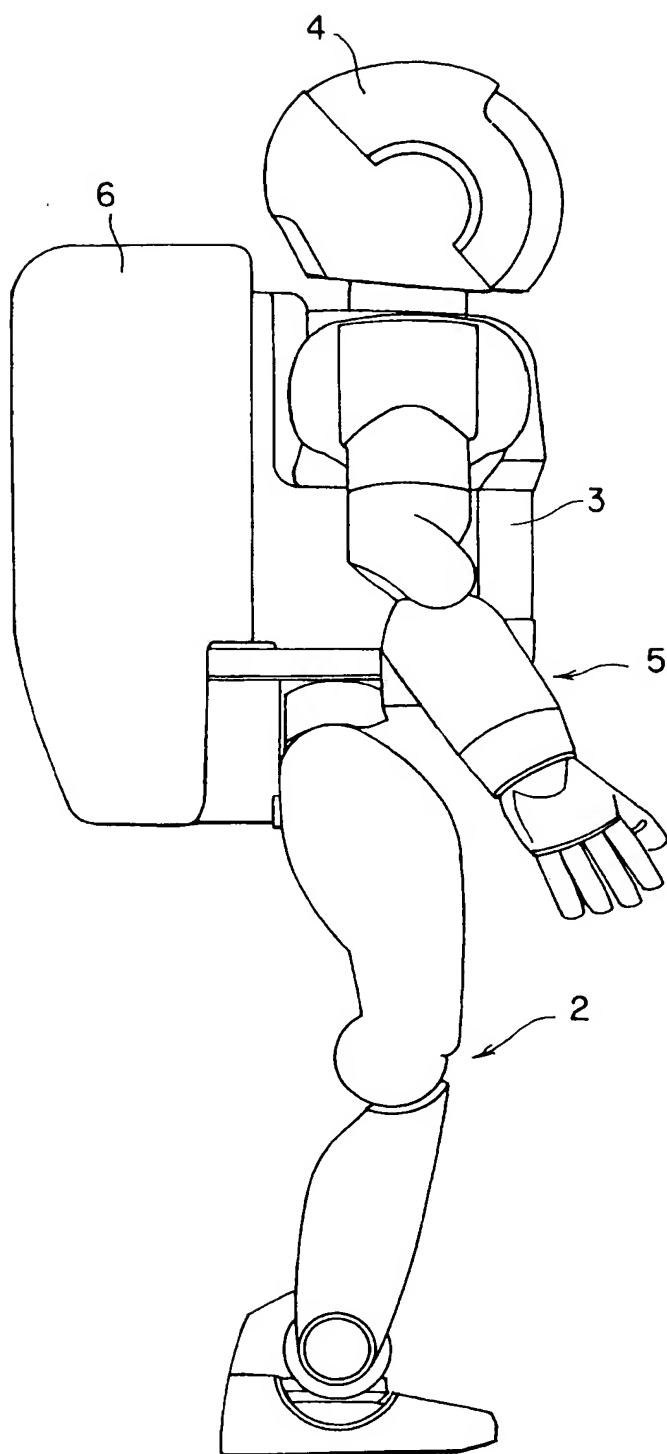
A	人（移動体）
B I	基準画像（撮像画像）
B	人（移動体）
C	人（移動体）
C I	肌色領域画像（所定色彩領域画像）
C L	中心線
D B	データベース
D e I	距離画像
D i I	差分画像
E I	エッジ画像
O	輪郭
T	輪郭抽出領域
T D e I	移動体距離画像

【書類名】 図面

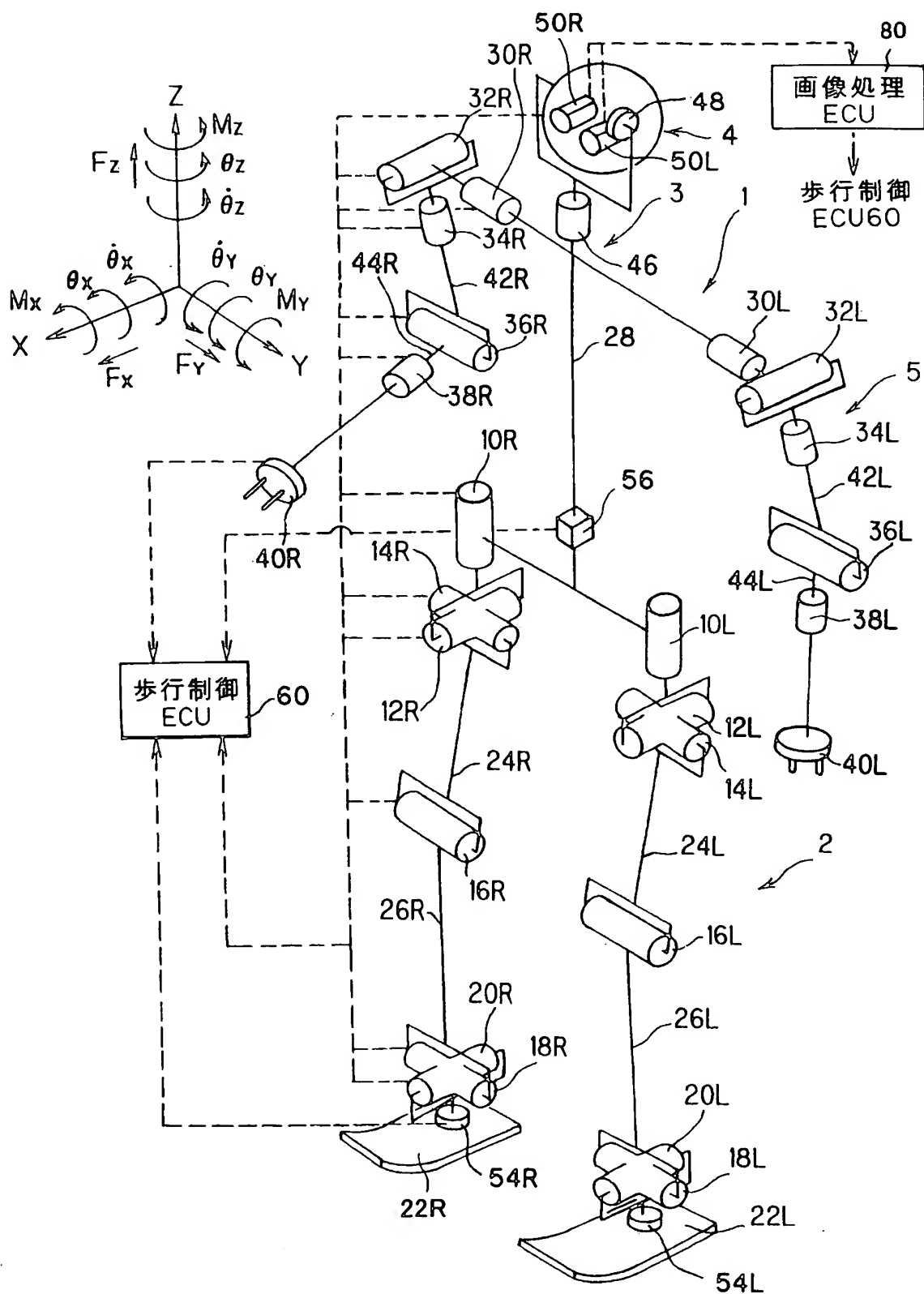
【図 1】



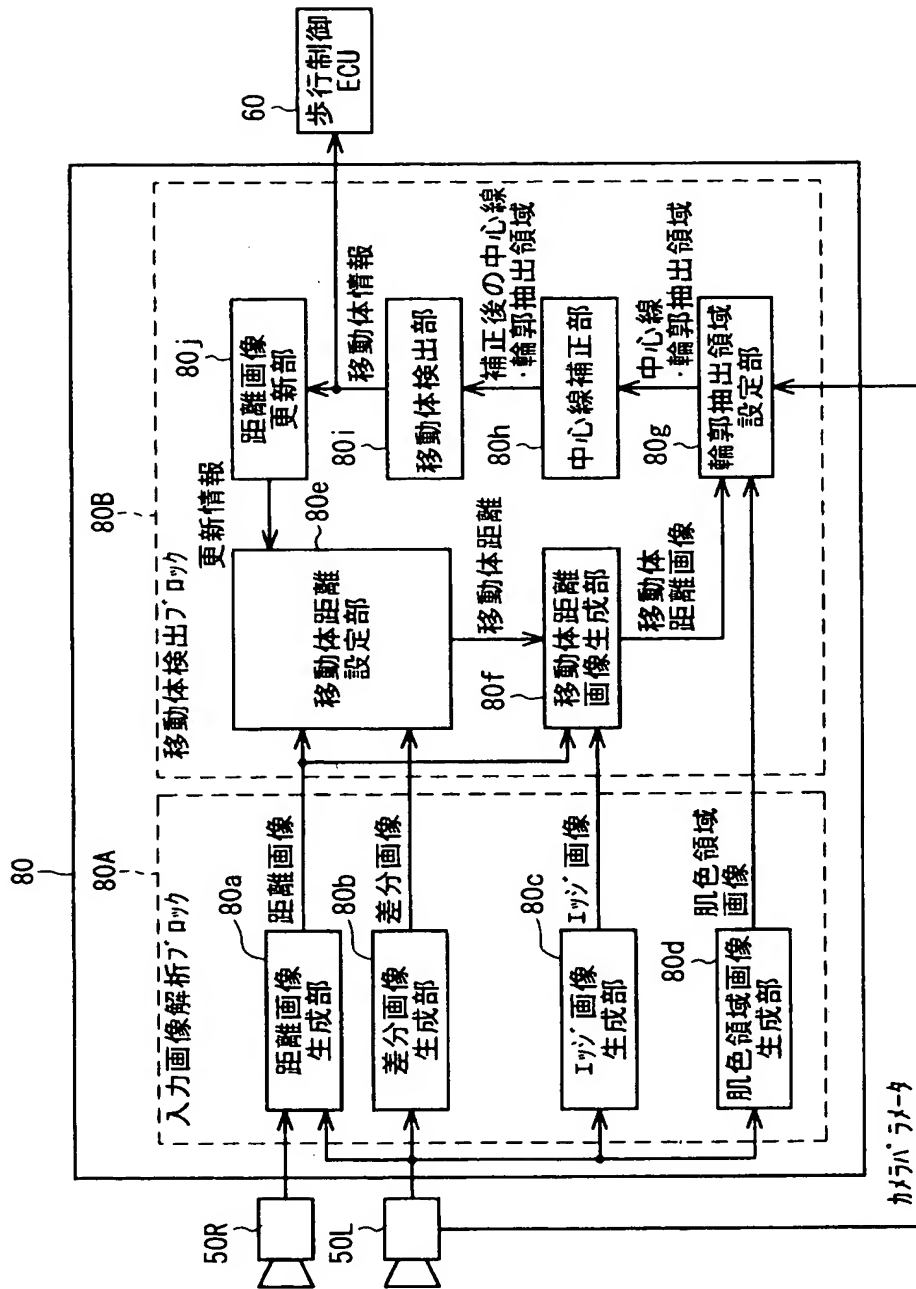
【図 2】



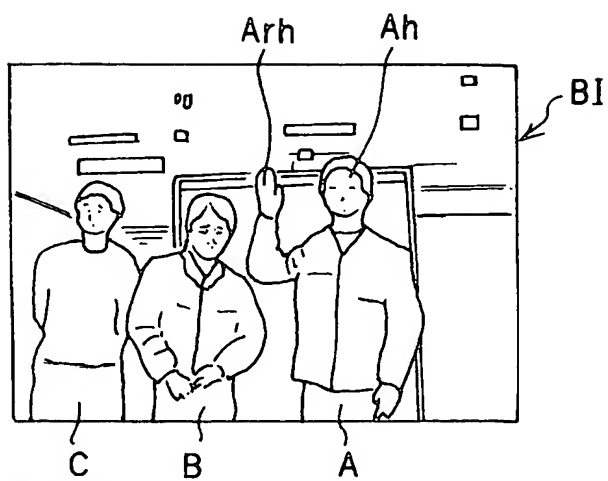
【図 3】



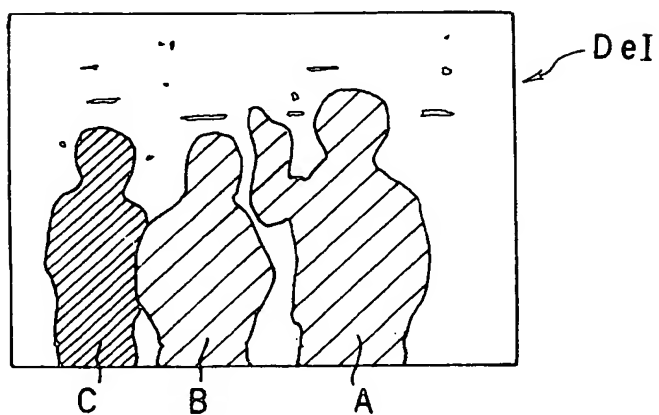
【図 4】



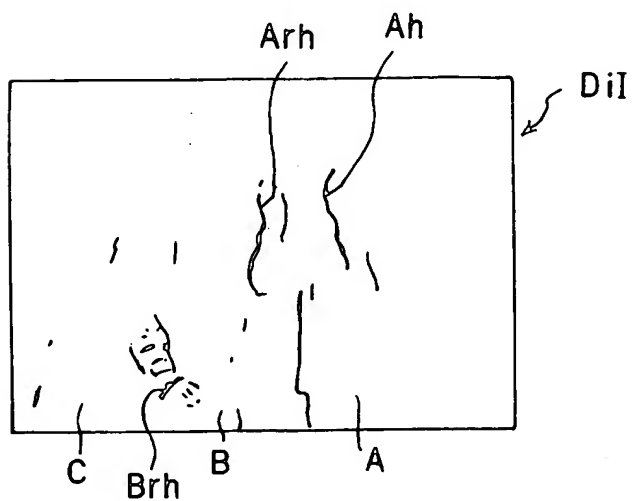
【図 5】



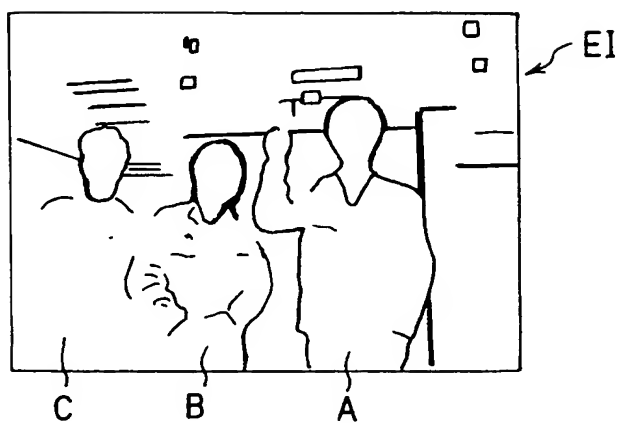
【図 6】



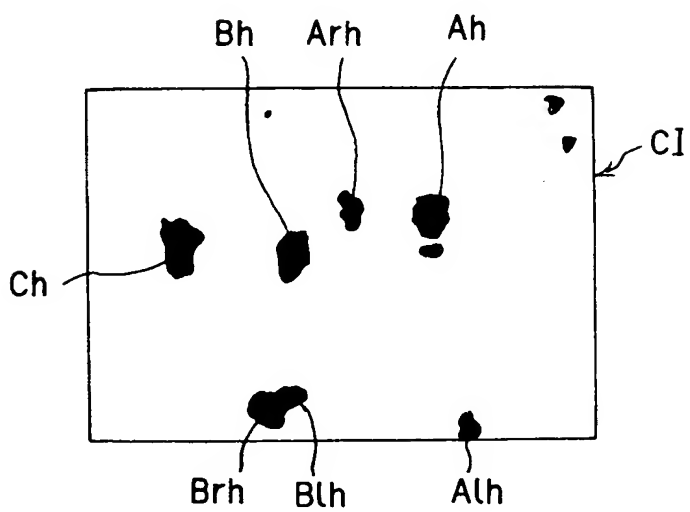
【図 7】



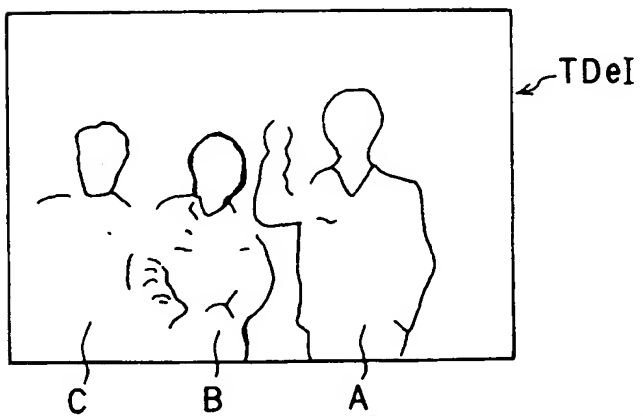
【図 8】



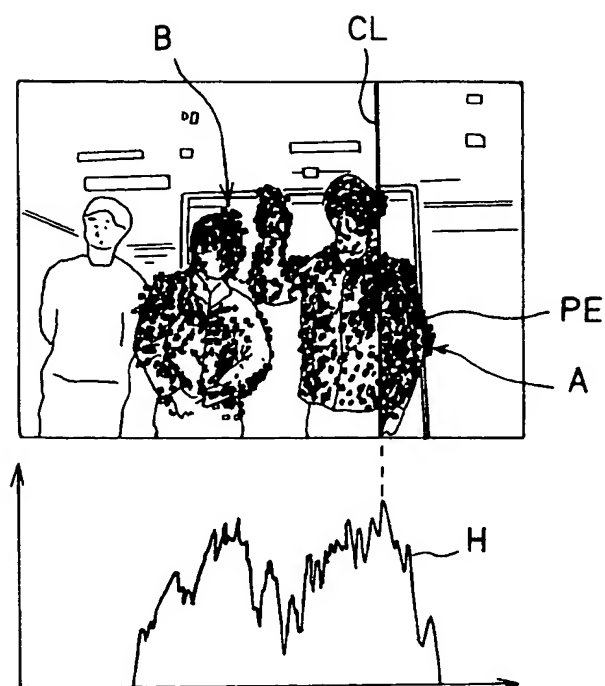
【図 9】



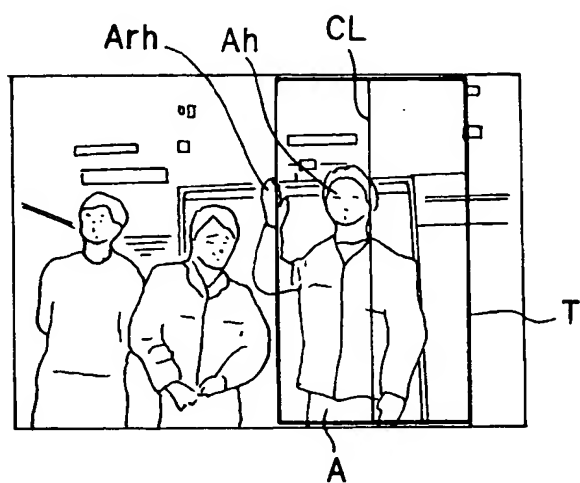
【図 10】



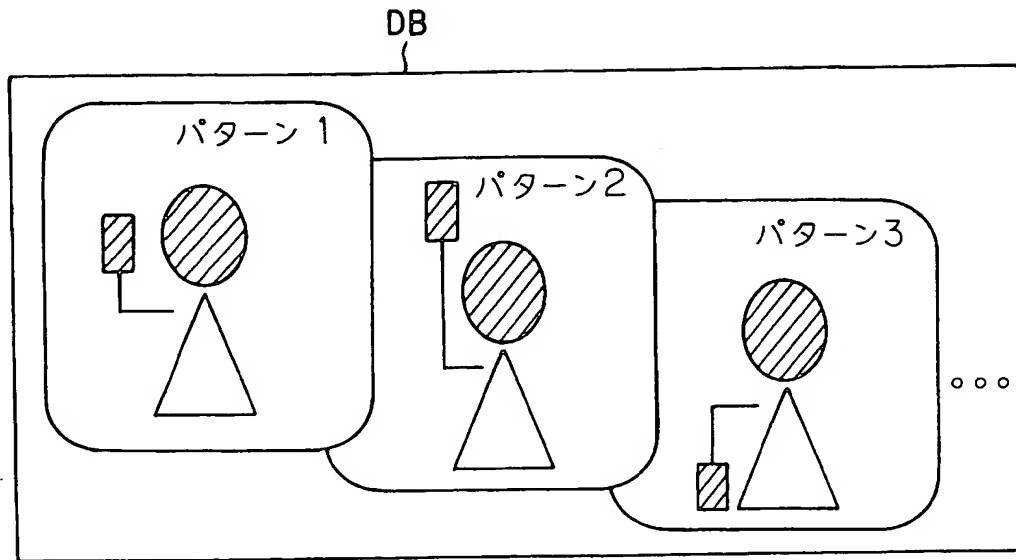
【図 11】



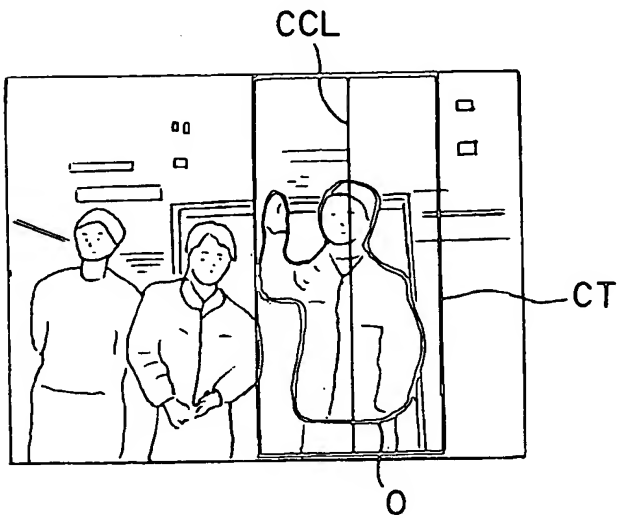
【図 12】



【図 13】



【図 14】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 複数の移動体が隣接して存在する場合であっても、それらを個別の移動体として検出できるようにした移動体の検出装置を提供する。

【解決手段】 基準画像B Iの輝度が所定レベル以上変化した画素を抽出してなるエッジ画像E Iから、さらに移動体までの距離（移動体距離）に対応する画素を抽出して移動体距離画像T D e Iを生成し、移動体距離画像T D e I内の画素数を累計したヒストグラムが最大となる位置を中心線として前記移動体距離画像T D e Iに輪郭抽出領域Tを設定すると共に、前記エッジ画像E Iに基づいて輪郭抽出領域Tの中心線C Lを補正し、補正された輪郭抽出領域C T内において移動体の輪郭を抽出して移動体を検出する。

【選択図】 図4

特願 2 0 0 3 - 0 9 5 4 8 3

出 願 人 履 歷 情 報

識別番号

[0 0 0 0 0 5 3 2 6]

1. 変更年月日

1 9 9 0 年 9 月 6 日

[変更理由]

新規登録

住 所

東京都港区南青山二丁目 1 番 1 号

氏 名

本田技研工業株式会社